

# Devenir Chef de projet blended learning

**3 jours**  
(21 heures)

## Programme

### *Concepts et terminologie du e-learning*

---

Introduction sur le e-learning

Plate-forme e-learning (LMS) : le logiciel structurant

Module e-learning : conception, production, coût

Sessions de formation e-learning

### *Analyse*

---

Détermination du besoin de formation

Contexte de formation des futurs apprenants : motivation, lieu, horaire, environnement technologique, etc.

Utilisation de la grille d'analyse des projets ANEMA

### *Conception*

---

Choix des moyens à mettre en œuvre pour atteindre ces objectifs

Choix des outils auteurs, des logiciels de diffusion (LMS, Classe virtuelle)

Choix des méthodes de travail avec les auteurs, scénaristes et développeurs multimédia

Démonstration et manipulation d'un LMS et d'outils auteur

### *Production*

---

Production des story-board

Production multimédia

Retour d'expérience sur des ratios de temps et de coûts

### *Evaluation*

---

Mesurer l'efficacité du dispositif

Utilisation de la grille d'évaluation des projets ANEMA

Réf. AF10

#### **PUBLIC CONCERNÉ**

Responsable de formation,  
Formateur / Chef de projet  
e-learning

#### **PRÉREQUIS**

Connaissances en formation  
traditionnelle  
Connaissance de l'outil Web

#### **OBJECTIFS**

**Disposer** d'une vision claire des  
concepts et pratiques du e-learning

**Maîtriser** les spécificités d'un projet  
e-learning



**anema**

**contact@anema.fr**

**01 75 61 12 61**

**www.anema.fr**